

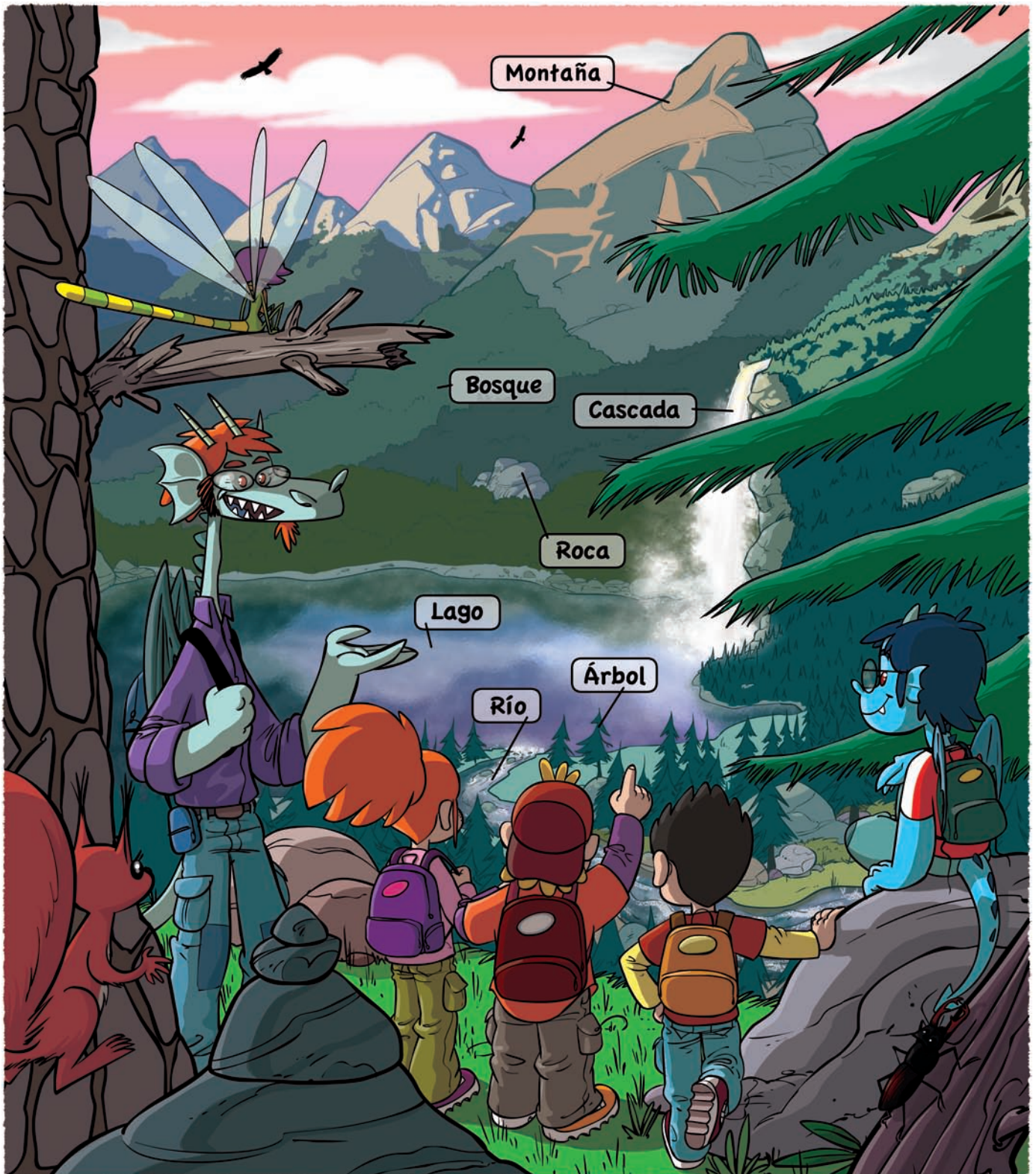
Índice

introducción	¡bienvenido!	2
unidad 1	dragópolis	4
unidad 2	vuelta al colegio	10
repafo 1		16
proyecto 1	haz marionetas de dedo	17
unidad 3	campeonatos	18
unidad 4	Los exploradores	24
repafo 2		30
proyecto 2	haz un monstruoscopio	31
unidad 5	museo de ciencias	32
unidad 6	en el campo	38
repafo 3		44
proyecto 3	haz un comecocos	45
unidad 7	nuestro planeta	46
unidad 8	el espacio	52
repafo 4		58
proyecto 4	haz una rueda de las estrellas	59
unidad 9	al pasado	60
repafo final		66
diccionario		69
proyectos recortables		79
		89



En el campo

1. Escucha, lee y señala.



2. Escucha y repite.



3. Ayuda a Superdrago a organizar el campamento.

- montar la tienda de campaña
- poner las mochilas en alto
- preparar la comida
- limpiar la zona

- hacer el fuego
- limpiar los platos
- buscar agua
- recoger leña



	1	2	3	4	5
A					
B					
C					
D					



4. Juega.

EL JUEGO DE LA CUEVA (20P)

META

18	17	16	15	14	13
19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42

SALIDA →

1

2

3

4

5

6

	LINTERNA (5P)		BOTAS (4P)		WALKIE-TALKIE (2P)		CASCO (5P)
	MOCHILA (5P)		CUERDA (3P)		CANTIMPLORA (5P)		MAPA (5P)
	CUADERNO DE CAMPO (3P)		CÁMARA DE FOTOS (3P)		FRUTA (5P)		MURCIÉLAGO (0P)



5. Mira y responde.
¿Qué están haciendo?



6. Canta con Lila.

Aquí en las montañas,
las nubes en el cielo.
El río está cantando
una canción del campo.

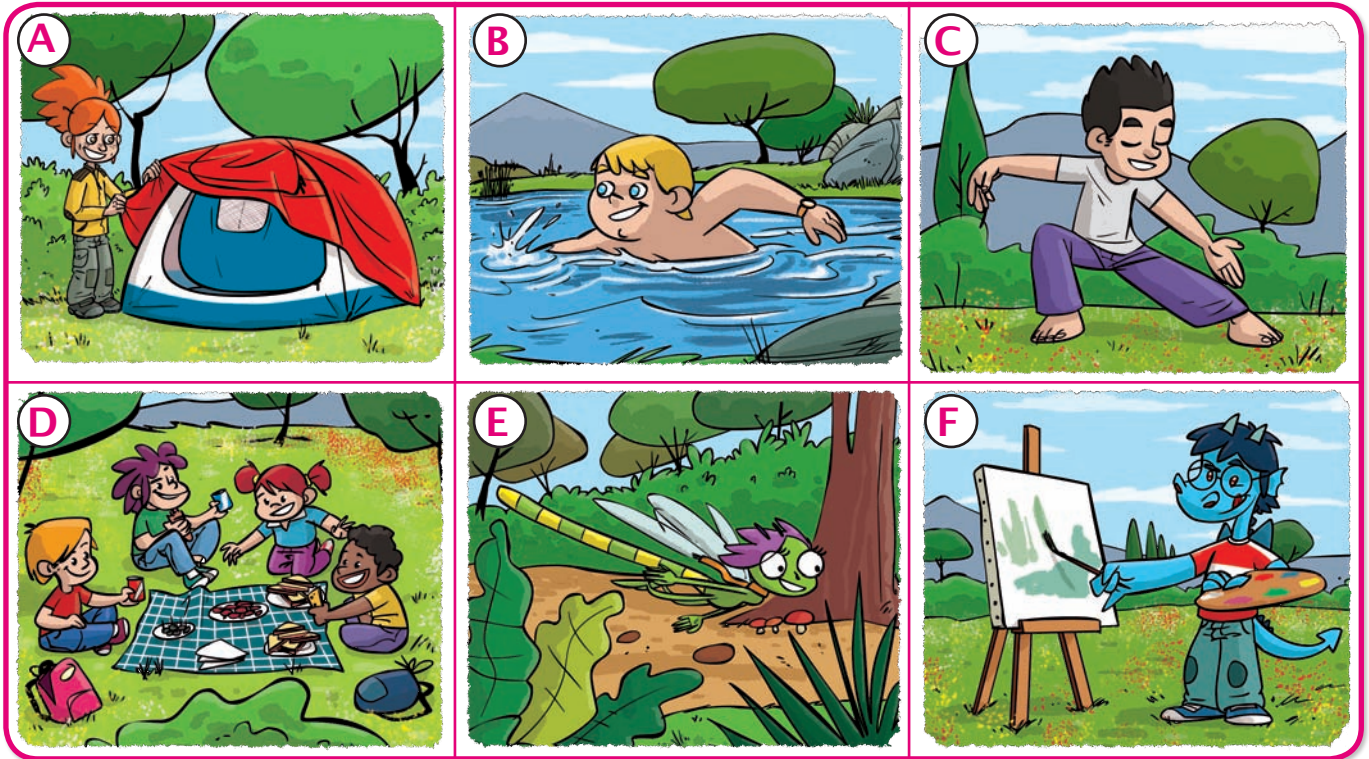
Dormimos esta noche
delante del fuego.
La noche está cantando
una canción del campo.

Montaña, río, nube, cielo,
piedra, bosque, árbol, lago.

Jugamos entre árboles,
nadamos en el río.
Los pájaros están cantando
una canción del campo.



7. Escucha y señala. ¿Qué están haciendo?



8. Relaciona las frases con las fotografías.



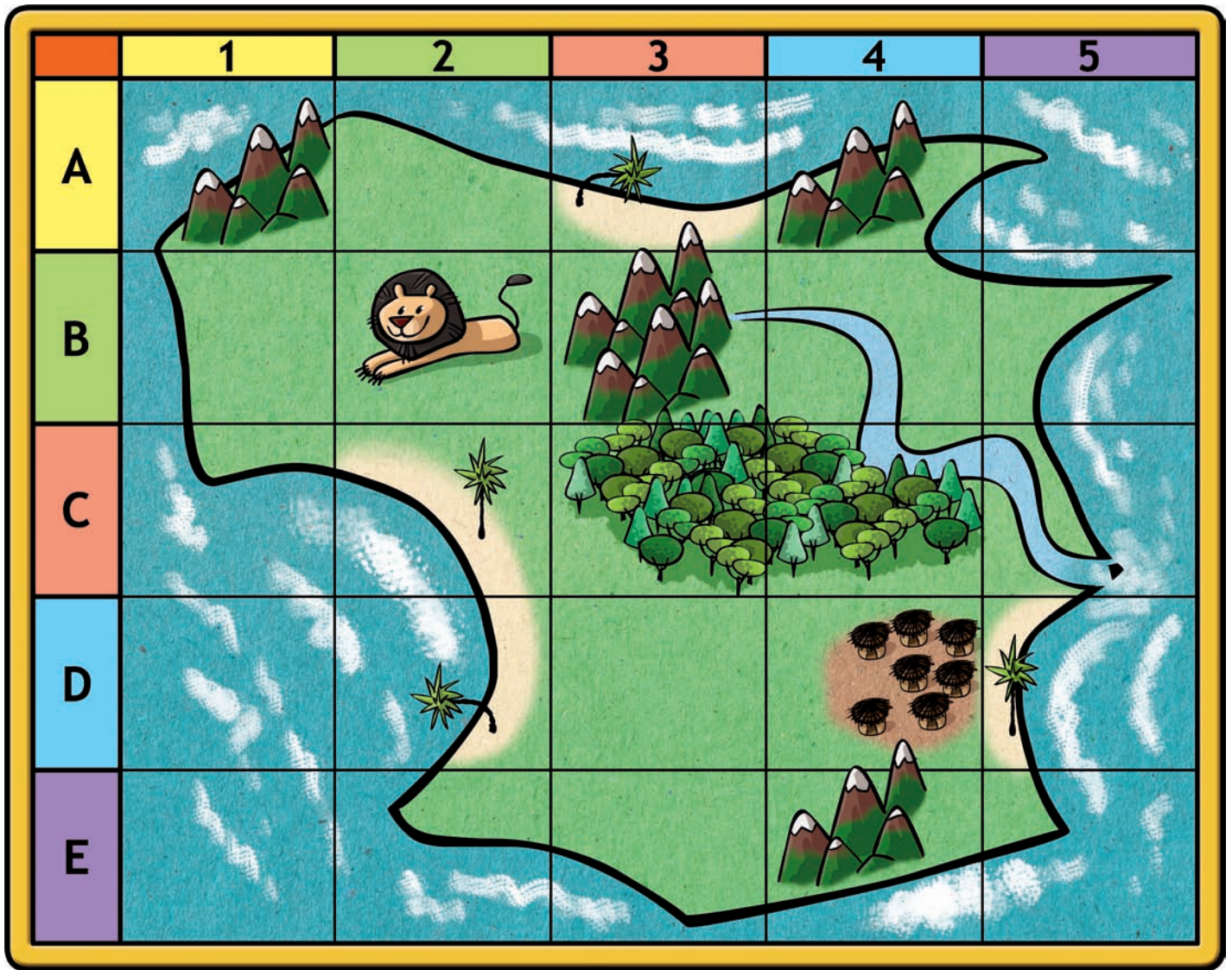
1. Están en la montaña.
2. Están subiendo la montaña.
3. Están en el bosque.
4. Están paseando por el bosque.
5. Están en el campamento.
6. Están preparando el campamento.
7. Están en el río.
8. Están nadando en el río.



9. Escucha la historia de Superdrago v sus amigos.



1. Explora la isla.



montañas

playas

bosques

río

leones

un pueblo

- ¿Qué hay en A1?
- Hay montañas en A1.



Haz un comecocos

Material: tijeras.

Instrucciones:

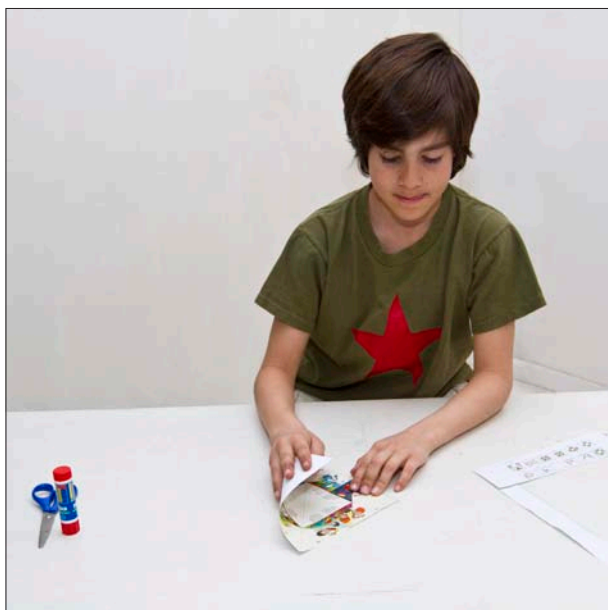
1 Busca la ficha del comecocos en la página 85. Recorta la página por la línea roja.



2 Ahora recorta con cuidado el comecocos.



3 Ahora dobla siguiendo los pasos 1 a 12. ¡Ya tienes tu comecocos!



4 Juega con tu compañero al juego del comecocos.



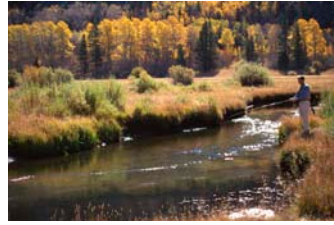
La tierra



Bosque



Montaña



Río



Árbol



Cielo



Lago



Cueva



Roca



Cascada



Nube



Mar



Playa

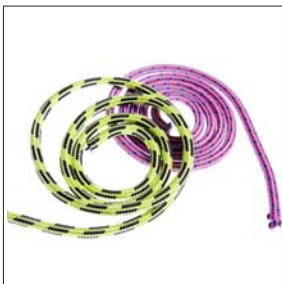
Aventura



Linterna



Cantimplora



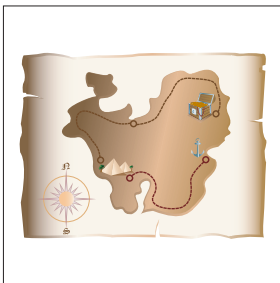
Cuerda



Cuaderno
de campo



Cámara



Mapa



Casco



Brújula



Tienda
de campaña



Botas
de montaña



Los animales



Gorila



Iguana



Mono



Jirafa



Pez



León



Cocodrilo



Elefante



Cebra



Foca



Perro



Gato



Delfín



Tigre



Oso



Pájaro



Serpiente



Hipopótamo



Tortuga



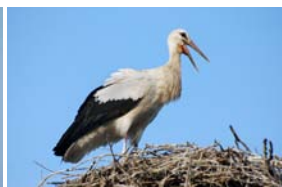
Ratón



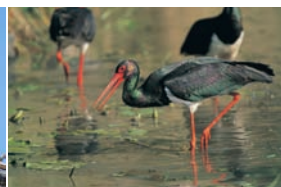
Lince ibérico



Águila imperial



Cigüeña



Cigüeña negra



Ballena



Castor



Ardilla



Murciélago



Salamandra




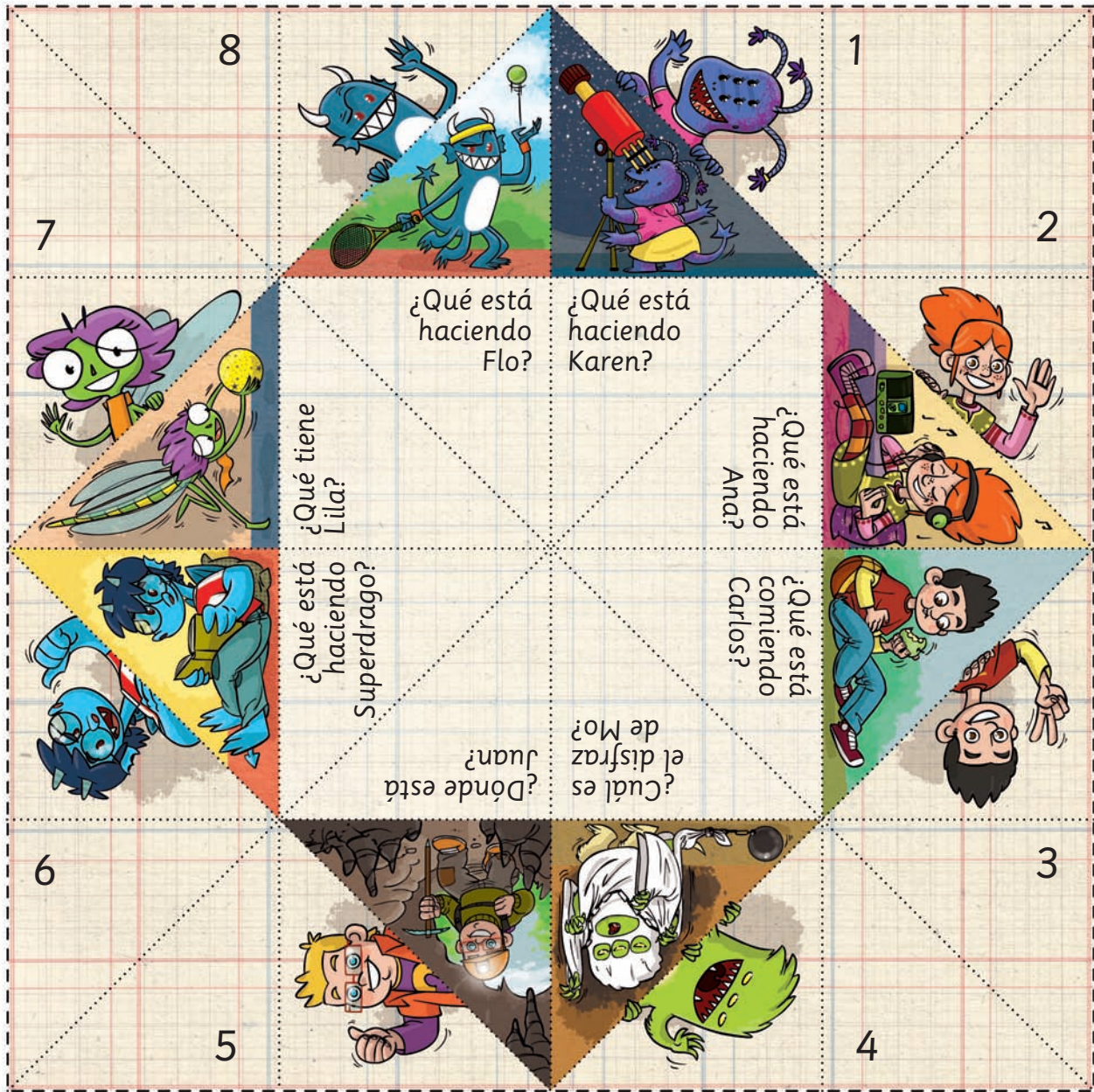
Pato



Comecocos

Dobla

Corta  - - - -



1



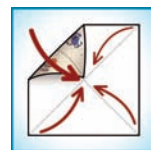
2



3



4



5



6



7



8



9



10



11



12